

EXERCICE 3

1. Créer une classe trajectoire. Son diagramme uml est donné ci-dessous.

Trajectoire
- aLstPts : ArrayList<PointCartesien>
+ Trajectoire()
+ajouterPoint(double X, double Y) +enleverPoint(int index) +distanceParcourue() : double +toString() : String

2. Créer une classe Test qui permet d'utiliser la classe Trajectoire. On ajoutera 4 points cartésiens à la trajectoire. Afficher ces 4 points dans un terminal ainsi que la distance parcourue.